**Zámer projektu z predmetu objektovo orientované programovanie**

Názov projektu: Zájazdy na zápasy ligy majstrov

Tomáš Tisovský

Témou môjho projektu je aplikácia na plánovanie zájazdov na zápasy ligy majstrov. Cieľom aplikácie je zjednoduchšiť fanúšikom európských futbalových klubov dostať sa na tieto zápasy. Admin bude môcť vytvoriť trasu tak, že určí počiatočný a konečný bod trasy a taktiež bude môcť pridávať zástavky a odbočky. Aplikácia bude umožnovať aj zmenu trasy (napríklad zmenu koncového a začiatočného bodu trasy alebo pridávanie a odstranovanie zástavok). Pri pridávaní jednotlivých bodov admin može nastaviť názov miesta, popis, vzdialenosť od predchádzajúceho bodu a vzdialenosť k nasledovnému bodu, poprípade aj obrázok. V popise trasy sa potom bude nachádzať aj celková dĺžka trasy v km. Môj projekt bude zahŕnať jednoduché grafické používatelské rozhranie, spolu so systémom prihlasovania. Používatelia si budú môcť vytvoriť účet, do ktorého sa budú prihlasovať pomocou hesla. Používateľ si vytvorí konto buď ako fanušik, ktorý sa bude zúčastnovať na jednotlivých zájazdoch alebo ako admin, ktorý tieto zájazdy vytvára a plánuje. Vrámci účtu fanušika sa bude ukladať aj história zájazdov, na ktorých sa zúčastnil.